



**пешком
в историю**

**Древний
Крит**

«Тимка и Тинка на острове Минотавра» — сборник оригинальных задач по истории Древнего Крита для самых маленьких. Дети узнают, как жили люди на острове три с половиной тысячи лет назад. Волшебные мышата Тимка и Тинка случайно попали к минойской девочке Дионе и помогли ей разыскать пропавшего брата, юного мастера Радаманта. В игровой форме дети развивают внимание, воображение, память, мелкую моторику и творческие способности.



Историческая сказка.
Удивительные приключения
детей в Кносском дворце



Энциклопедия для детей.
Для чего нужны световые
колодцы, чем знаменит
Фестский диск и куда исчезла
минойская цивилизация



Головоломки, географические
и языковые задачки.
Сделай сам: критская фреска



«Пешком в историю» — это детские книги, настольные игры, подарочные наборы, карнавальные костюмы и праздники, посвящённые различным историческим эпохам.

«Пешком в историю» — замечательный книжный проект для умных родителей и талантливых детей. Мои сыновья с удовольствием читают о том, как жили дети сотни и тысячи лет назад!

Сергей Лукьяненко

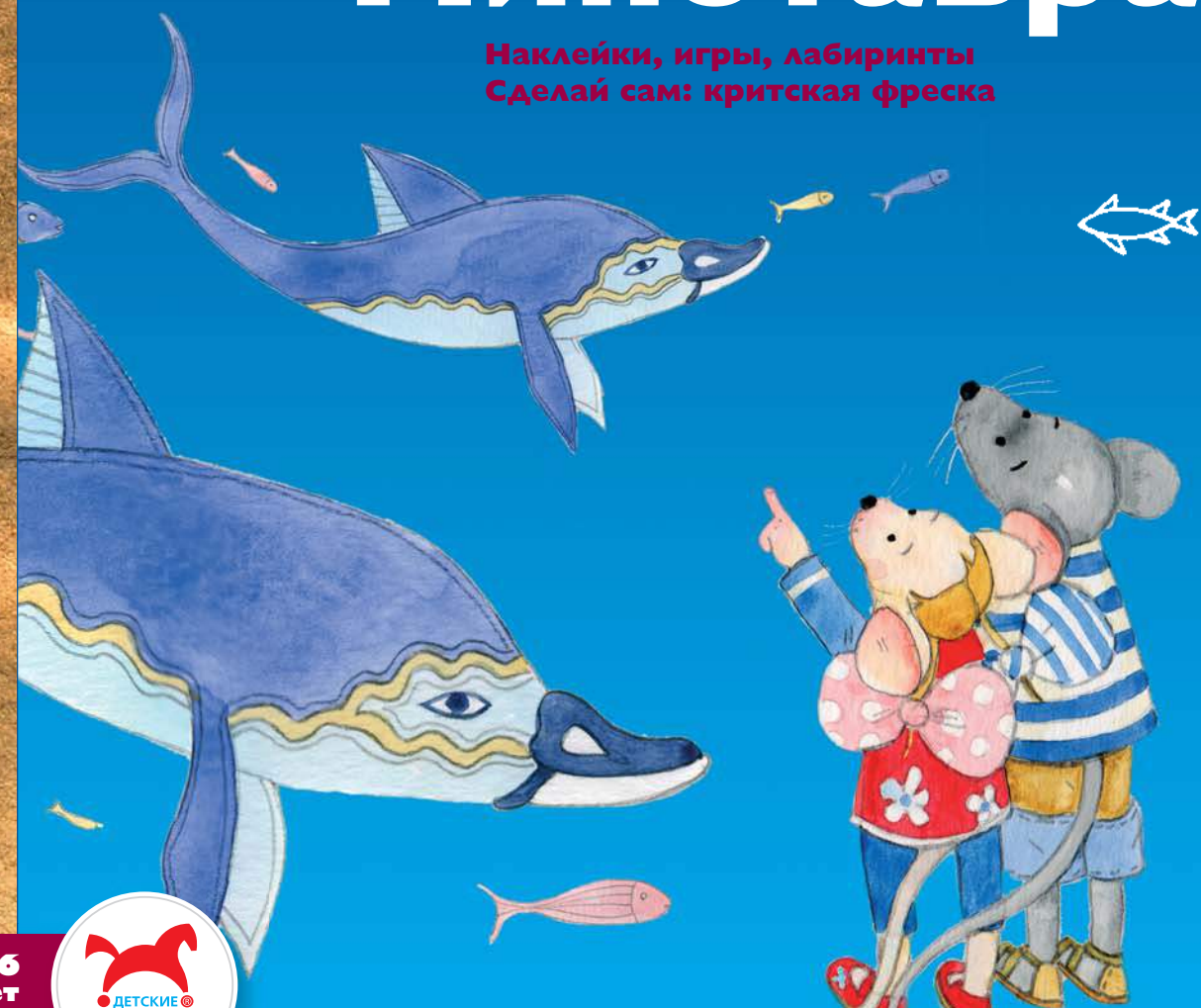


**пешком
в историю**

**Древний
Крит**

Тимка и Тинка на острове Минотавра

Наклейки, игры, лабиринты
Сделай сам: критская фреска



**3-6
лет**



УДК
ББК

ISBN 978-5-905474-08-8

М. Шапиро

Тимка и Тинка на острове Минотавра:

развивающие игры. – М.: Пешком в историю, 2011. – 24 с., ил. –
(Древний Крит).

Мария Сергеевна Шапиро

ТИМКА И ТИНКА НА ОСТРОВЕ МИНОТАВРА

развивающие игры

Авторы идеи – Юрий Вировец, Екатерина Каширская

Автор: М. Шапиро

Научный консультант: к. иск. С. Зинченко

Редактор: Е. Сулова

Корректор: Т. Мельникова

Художник: М. Козлова

Макет и верстка: К. Коловершина

Составитель: Е. Каширская

Развитие способностей и живая история для дошкольников.

«Тимка и Тинка на острове Минотавра» – это сборник оригинальных задач по истории Древнего Крита. Дети развивают внимание, воображение, память, мелкую моторику, творческие способности. В основе книги – деятельностный подход: выполняя задания на историческом материале, ребёнок обучается играя. Сборник задач может быть использован в качестве дополнительного пособия для занятий с детьми 3–6 лет.

ПЕШКОМ В ИСТОРИЮ™

© ИП Каширская Е.В., 2010

© ИП Каширская Е.В., 2011

ТИМКА И ТИНКА – МЫШАТА, КОТОРЫЕ ЖИВУТ В ИСТОРИЧЕСКОМ МУЗЕЕ. ОНИ ОЧЕНЬ ЛЮБЯТ ПУТЕШЕСТВОВАТЬ.

Однажды Тимка и Тинка случайно попали в прошлое, на Древний Крит, где познакомились с девочкой Дионой и помогли ей разыскать ее брата Радаманта.

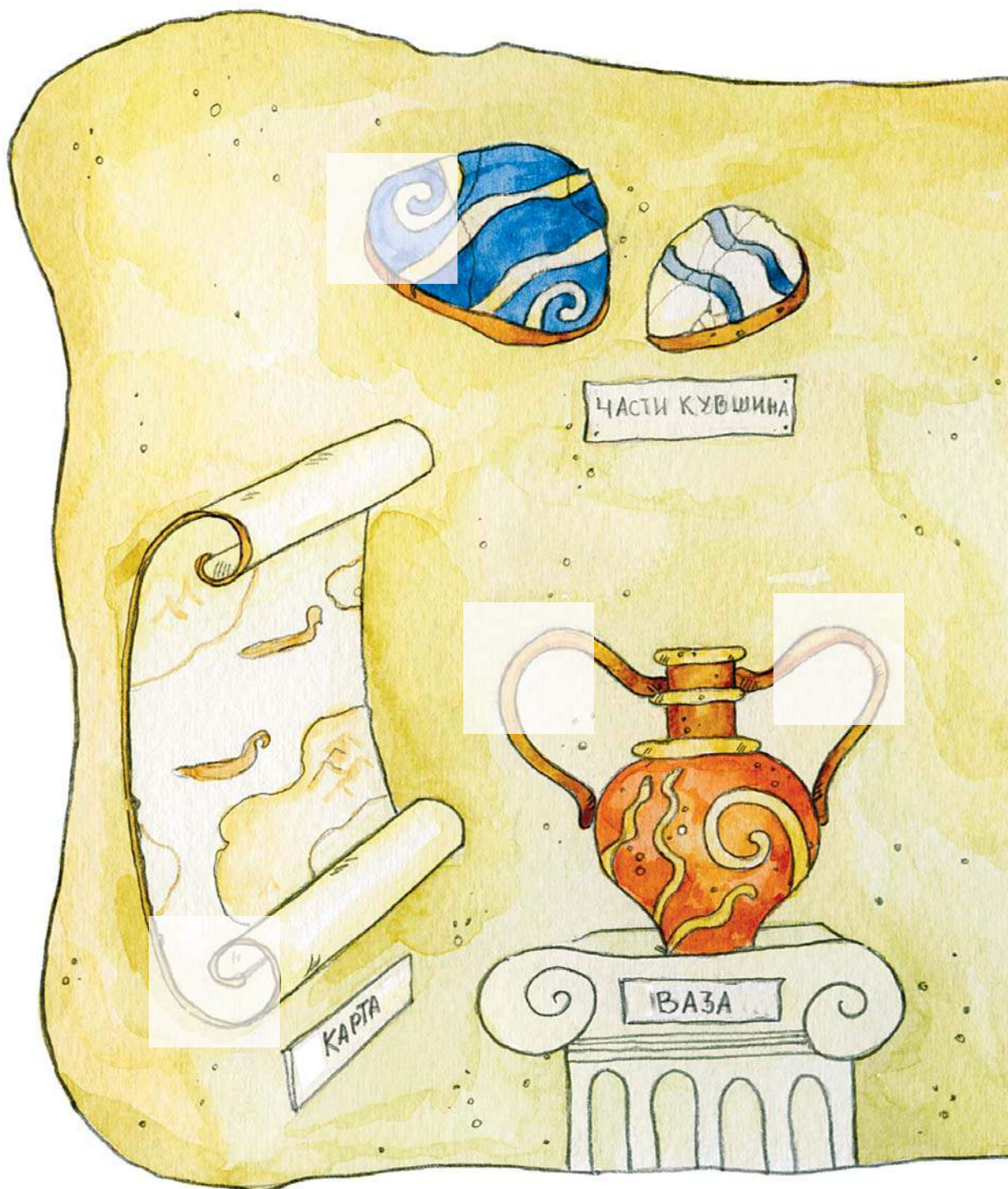
Они проделали долгий путь вместе с караванщиками, пережили нападение пиратов, заблудились в Кносском дворце. Об этих и других удивительных приключениях мышат ты прочитаешь в сказке «Тайна морской звезды». А сейчас Тимка с Тинкой зовут всех поиграть вместе с ними! Переверни страницу – тебя ждут загадки, лабиринты, задачки и приключения.

ВПЕРЕД – В ИСТОРИЮ!



1

Это Исторический музей, в котором живут Тимка и Тинка. Рассмотрй внимательно картинку и наклей недостающие наклейки.





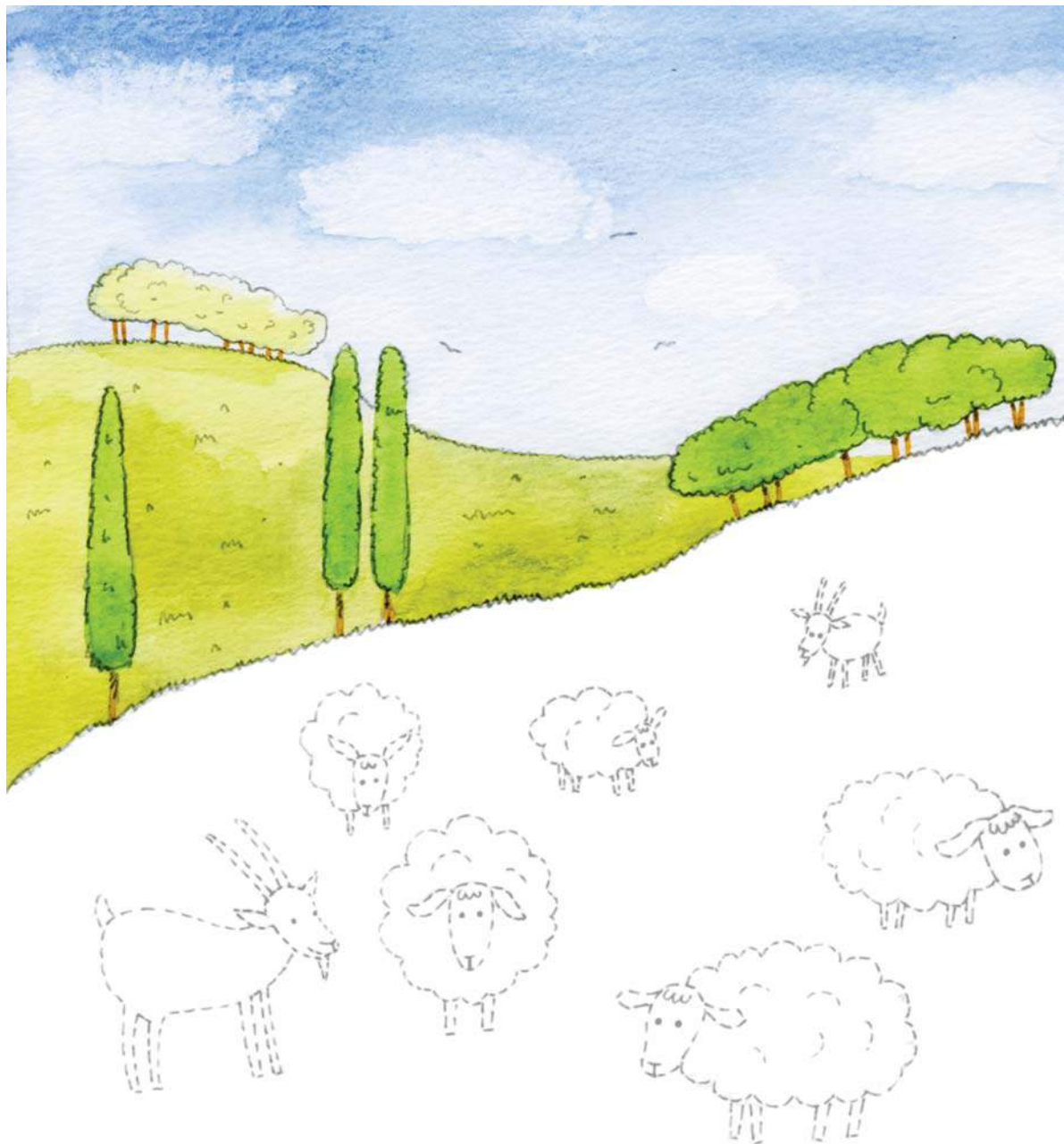
2

Этот древний кувшин склеен из кусочков, но одного фрагмента не хватает. Найди черепок с правильным рисунком, с помощью которого можно починить кувшин, и обведи его.



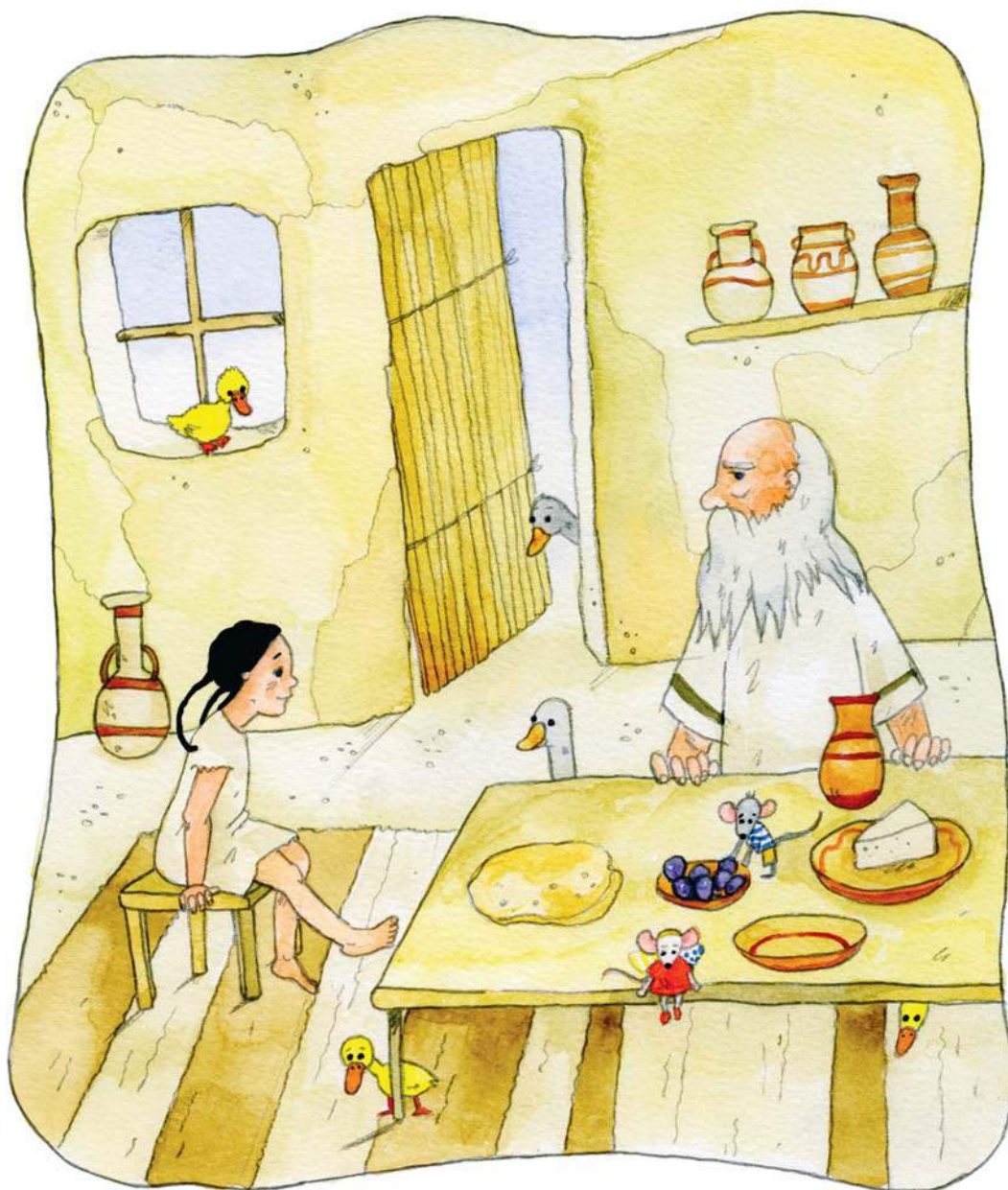
3

На Древнем Крите жили разные домашние животные. Найди изображения козочек и овец, обведи их по контуру и раскрась.



4

На Крите люди жили вот в таких домах. Посмотри на картинку и напиши ниже, сколько в этом доме людей, животных и предметов мебели.



люди

животные

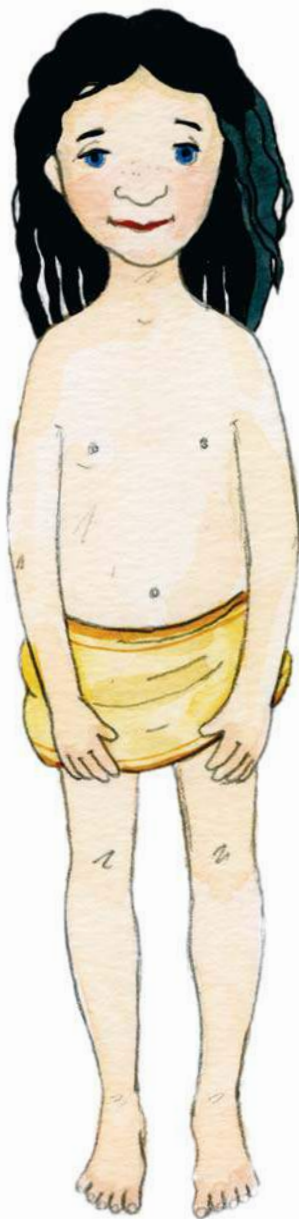
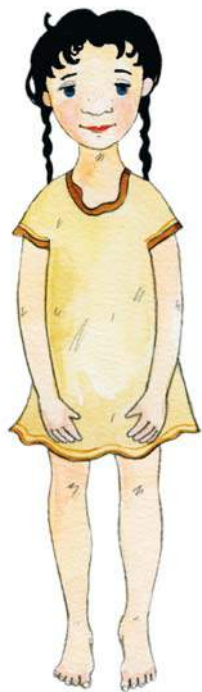
мебель

На Древнем Крите дети тоже очень любили играть.
Найди и раскрась игрушки, в которые играет девочка
Диона во дворе своего дома.



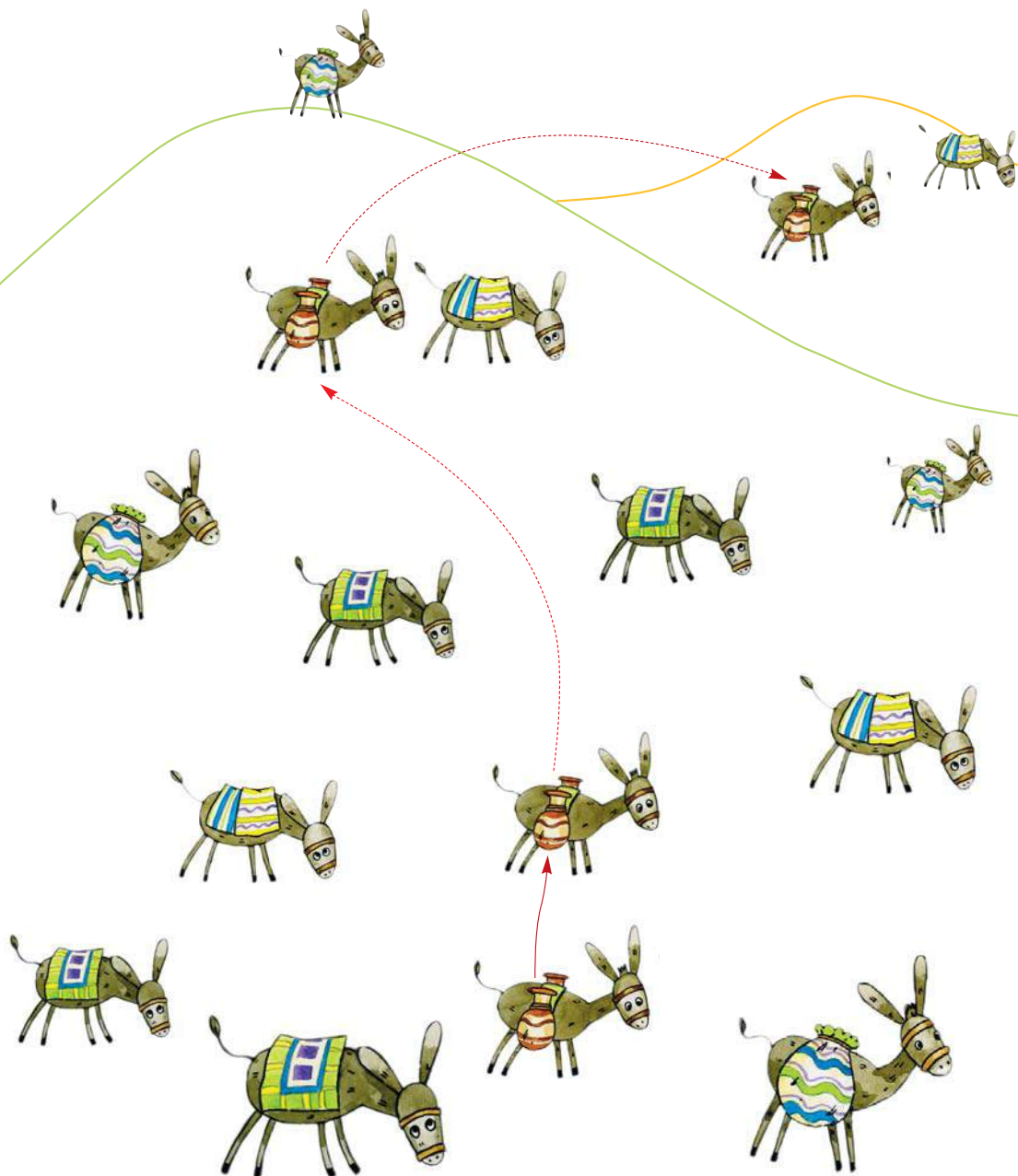
6

Чтобы попасть в Кносс, Диона переделалась из девочки в мальчика. В долгом путешествии Дионе понадобятся одежда, обувь, сумка и еда. Помоги девочке собраться в дорогу. Наклей наклейки.



7

В древности на острове Крит ослики часто перевозили различные грузы, и караваны с погонщиками можно было увидеть на многих горных дорогах. Найди одинаковых осликов и соедини их стрелочками.



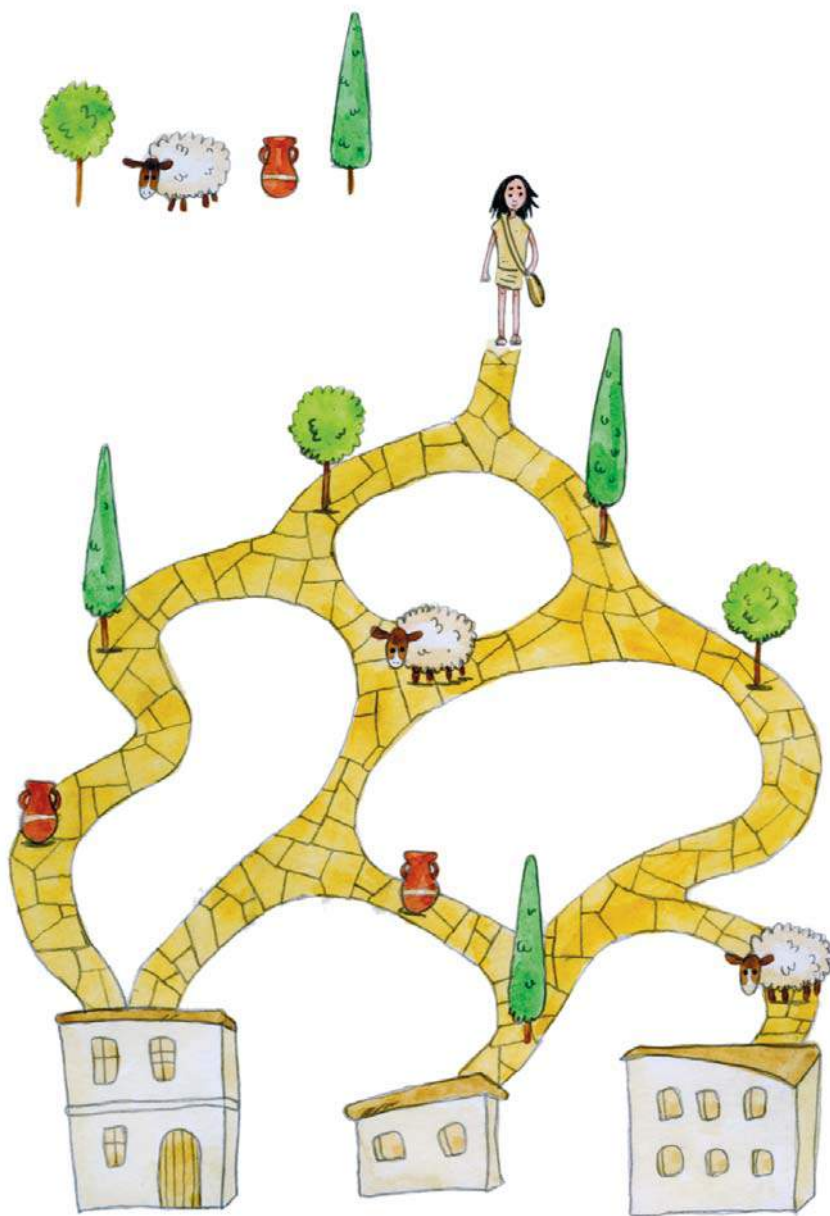
8

На поселение у моря напали пираты. Используй наклейки, чтобы закончить картину.





Дионе нужно найти правильную дорогу в город. Но она очень устала и должна остановиться на ночь в маленькой хижине на окраине. Используй подсказки, чтобы помочь Дионе пройти через лабиринт, и увидишь, в каком из маленьких домиков девочку приютили добрые хозяева.



Посмотри, как много интересных кувшинов и ваз стоит на кухне. Наклей недостающие наклейки так, чтобы на каждой полке эти предметы находились в разном порядке.

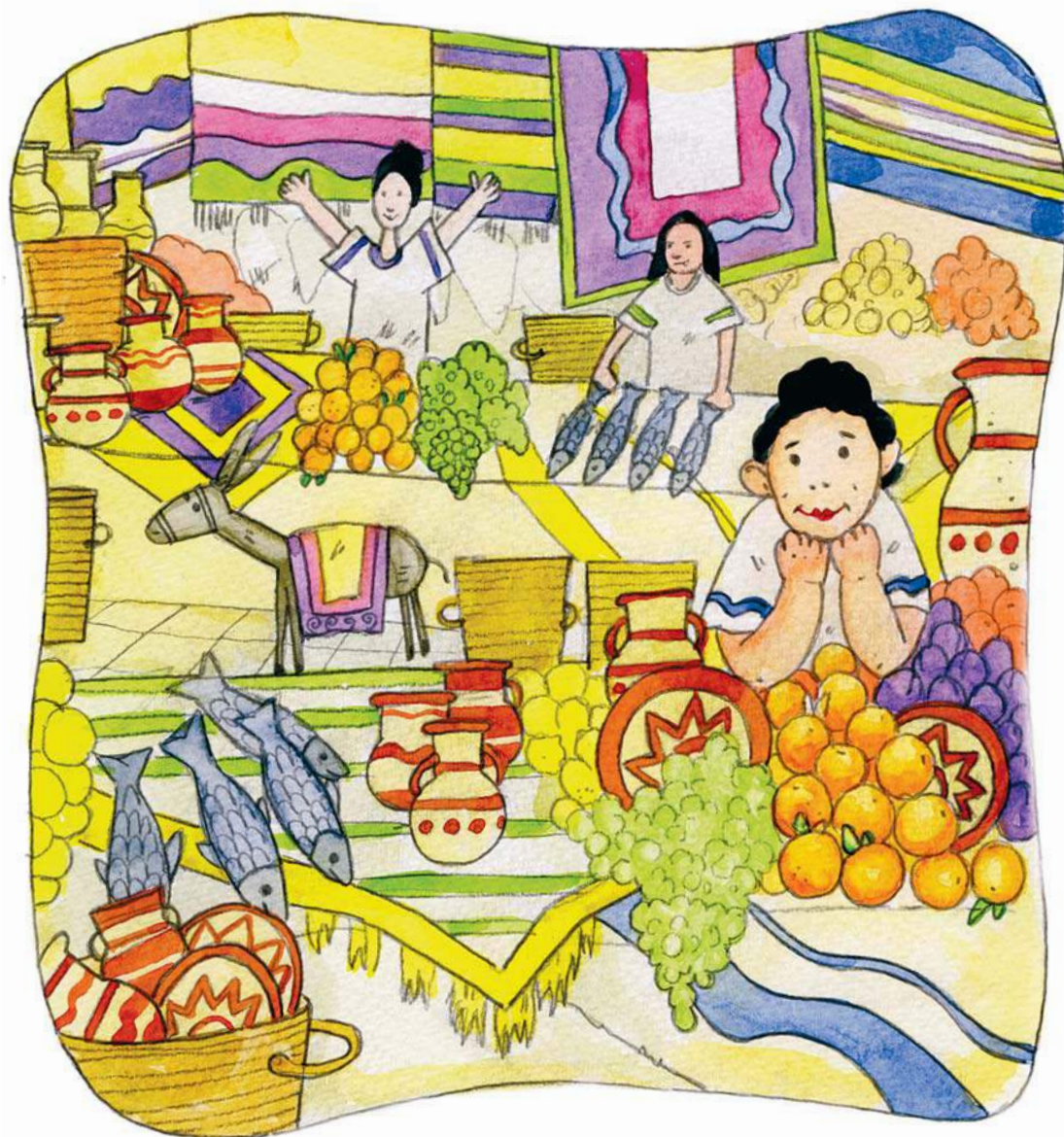


?



?

Диона попала на базар в городе Кносс. Глаза разбегаются – столько здесь всего интересного. Найди на картинке предметы, изображённые внизу, сосчитай их и напиши ответ.



В этой табличке спрятаны имена героев сказки «Тайна морской звезды» и острова, на котором они живут. Рассмотрй табличку, найди и обведи слова.

К	Р	И	Т	С
В	Т	К	И	Б
Д	И	О	Н	А
Т	М	Ц	К	Г
Н	К	С	А	З
Ж	А	Е	Э	Ш

Ниже наклейте наклейки с героями сказки.

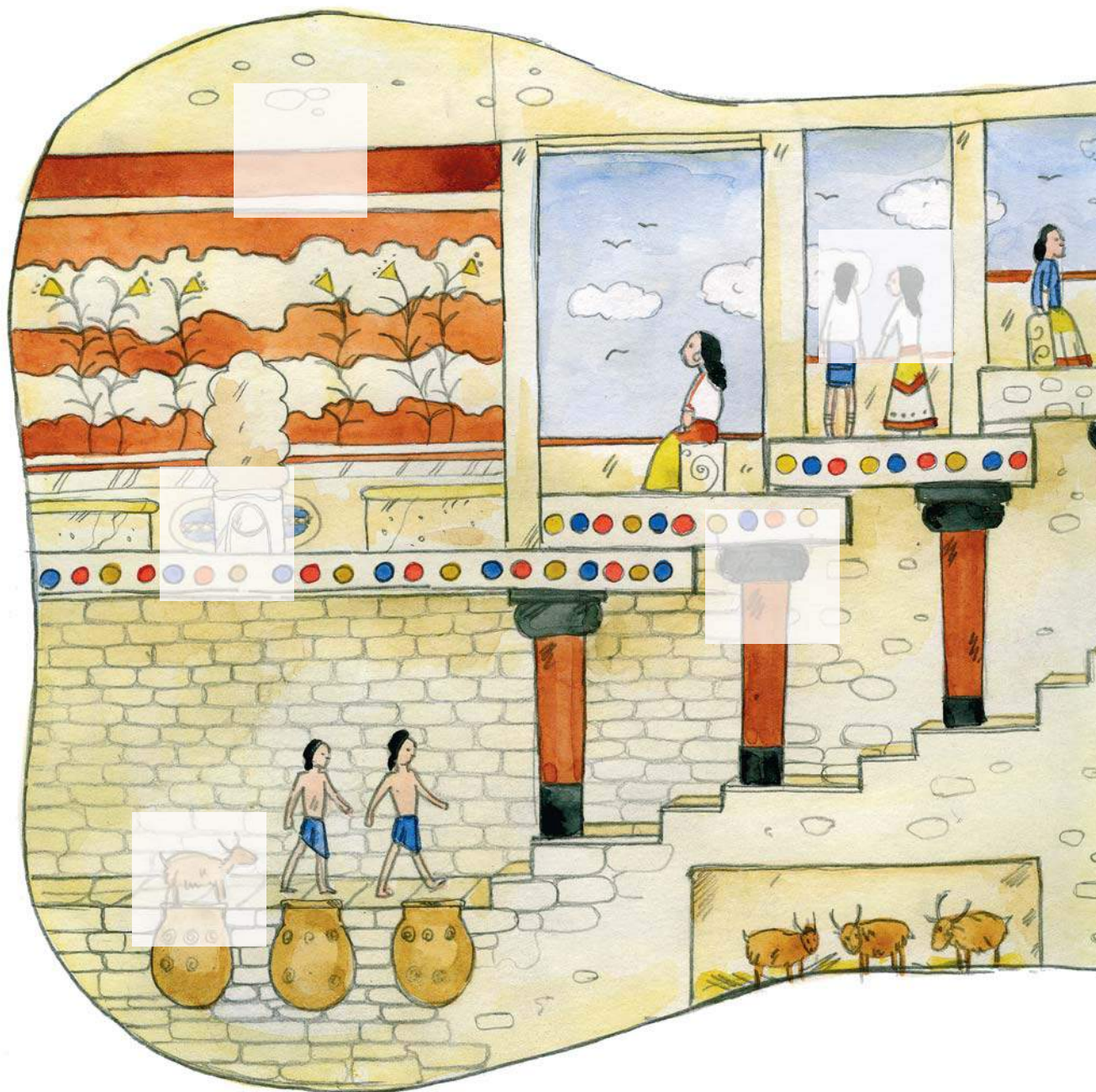
Диона заблудилась в незнакомом городе Кносс.
Помоги ей найти дорогу к царскому дворцу.



В царском дворце Диона познакомилась с Ариадной, которая обещала помочь ей разыскать брата. Раскрась картинку.



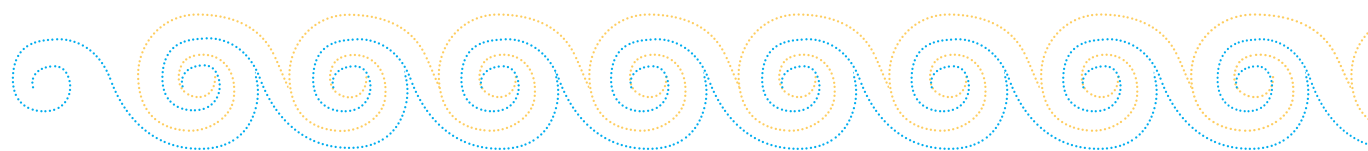
Диона бродит по дворцу в поисках брата. Найди предметы, фрагменты которых изображены под картиной, а затем наклей наклейки.



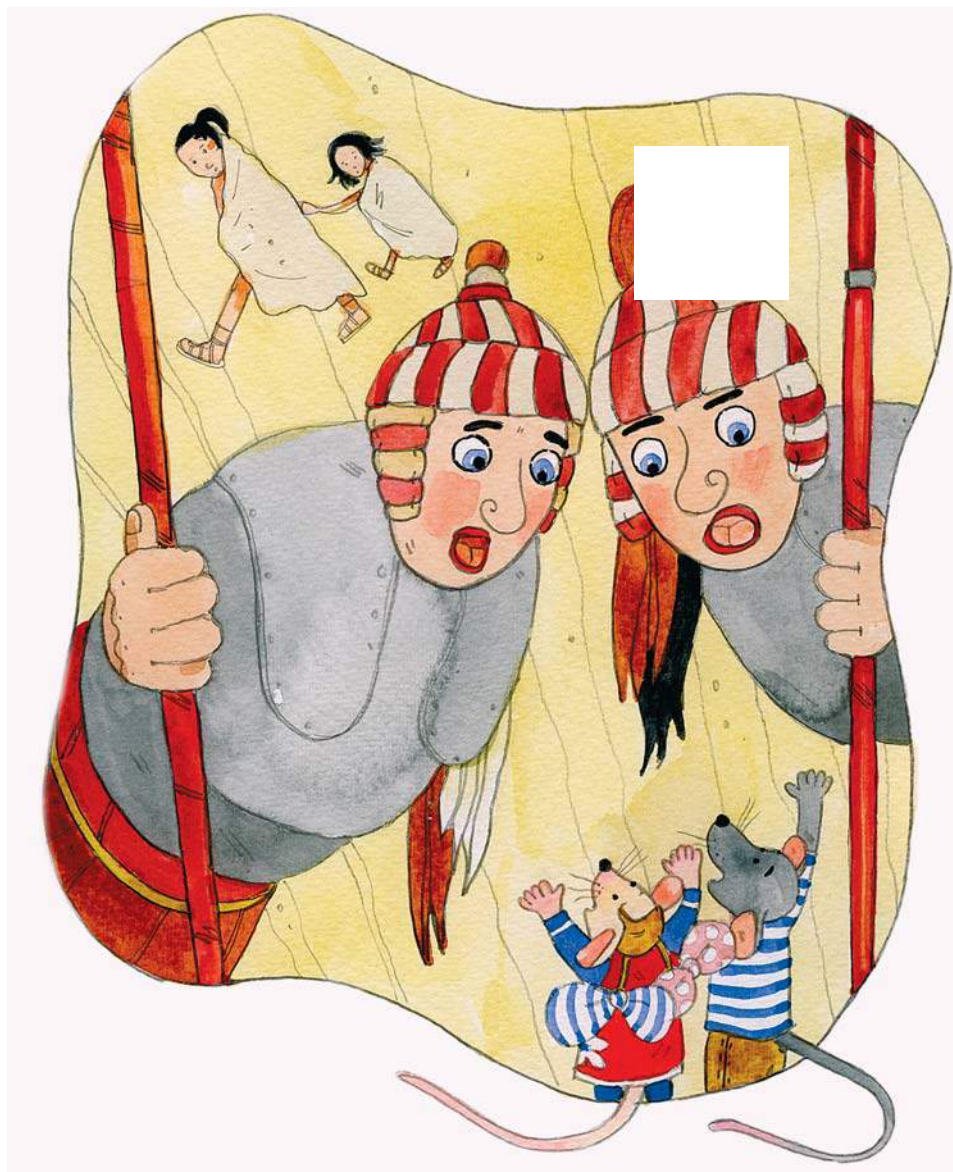


Пытаясь выбраться из дворца, Диона с Радамантом случайно увидели 2 великолепные вазы. Внимательно рассмотри картинки и найди 7 отличий.



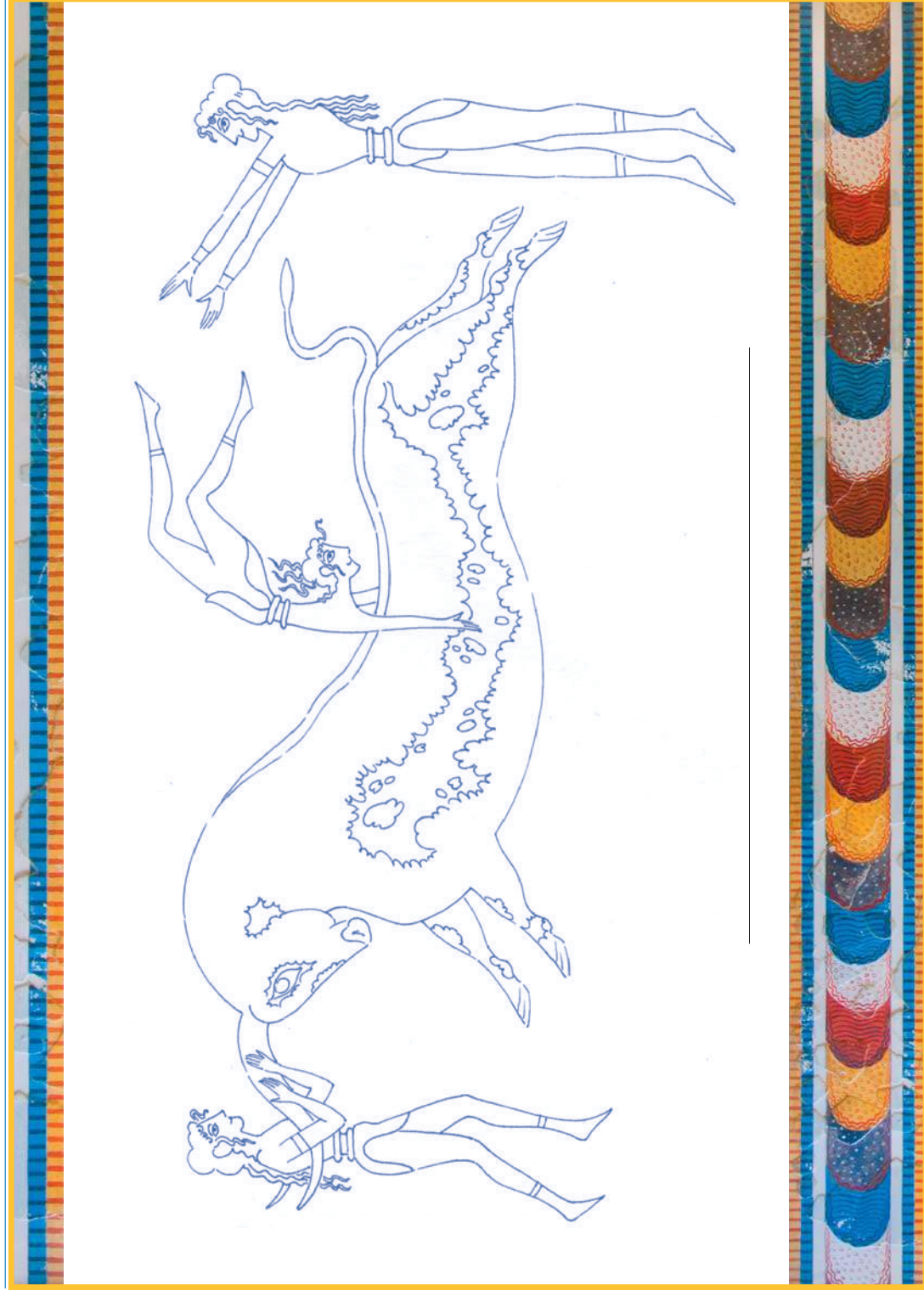


Когда Диона нашла брата, они очень обрадовались друг другу и придумали план, как выбраться из дворца. Радамант закутался в плащ, мыши отвлекли стражников, – и наши герои были спасены! Найди и обведи подходящий кусочек пазла, чтобы завершить картину. Раскрась недостающую часть рисунка по найденному образцу.



МОЛОДЕЦ – ТЫ ПРОШЁЛ ВСЕ ИСПЫТАНИЯ!

Раскрась этот рисунок, затем вырежи его, подпиши – и у тебя будет настоящая критская фреска на память о приключениях на Древнем Крите!



УДК
ББК
ISBN 978-5-905474-08-8

Мария Сергеевна Шапиро
ТИМКА И ТИНКА НА ОСТРОВЕ МИНОТАВРА
развивающие игры

Авторы идеи – Юрий Вировец, Екатерина Каширская

Автор: М. Шапиро
Научный консультант: к. иск. С. Зинченко
Редактор: Е. Сулова
Корректор: Т. Мельникова
Художник: М. Козлова
Макет и верстка: К. Коловершина
Составитель: Е. Каширская

Копирование, тиражирование и распространение материалов, содержащихся в книге, допускается только с письменного разрешения правообладателя – ИП Каширская Е.В.

ПЕШКОМ В ИСТОРИЮ™
© ИП Каширская Е.В., 2010
© ИП Каширская Е.В., 2011

«ПЕШКОМ В ИСТОРИЮ» – это увлекательные игры и книги, написанные о детях и для детей. Каждая серия «Пешком в историю» посвящена определённой эпохе – от каменного века до наших дней. Мы с точностью до деталей воссоздаём обстановку, которая окружала людей в те далёкие времена, чтобы ребёнок мог представить себе, как бы в то время жил он и его семья, почувствовал себя участником важных исторических событий. Ребёнок узнает, во что бы он одевался и чему учился, на каком языке говорил и какие трудности ему пришлось бы преодолевать. А взрослым будет очень интересно узнать, легко ли приходилось родителям в древние времена и были ли дети когда-нибудь более послушными.

Наши книги – результат работы команды отечественных профессионалов: историки и психологи, писатели и иллюстраторы вместе работали над каждой книгой и игрой.

Для наших книг мы выбрали самые удивительные и неожиданные факты, при этом показывая внутреннюю логику исторического развития, чтобы дети учились связывать на первый взгляд не связанные вещи и развивать аналитические способности. Сталкиваясь с парадоксальным, мы учимся мыслить.

Если запастись смелостью и любознательностью, то, отправившись пешком в историю, можно в историю войти! Возможно, в будущем наши дети смогут разгадать ещё не разгаданные тайны.

Итак, вперёд – пешком в историю!

www.peshkombooks.ru



